

Stage Bac+5 | Amélioration de la chaîne de production 3D

Vous êtes agile, créatif et passionné ? Vous recherchez l'excellence technique dans un cadre à la hauteur de vos ambitions ? Rejoignez nos équipes dès à présent !



Votre mission

Intégré au sein de l'équipe LiveSailing, vous participerez à l'amélioration de la chaîne de production des ressources 3D et à la mise à jour de leur rendu.

Mots clés : programmation 3D, temps-réel, shaders, java, OpenGL

Profil recherché

- Vous êtes en dernière année d'école d'ingénieurs ou sur le point d'obtenir un diplôme informatique Bac +5.
- Vous avez de solides bases en programmation 3D, qu'elles aient été acquises de manière autodidacte ou non.
- Plus que votre expérience, c'est votre curiosité, votre créativité et votre aptitude à résoudre les problèmes qui seront déterminants.

Compétences nécessaires

- Vous êtes expérimenté en développement orienté objet
- Vous avez l'expérience d'un langage de programmation de shader
- Vous maîtrisez absolument les bases mathématiques de la 3D

Compétences appréciées

- Expérience en développement Agile (intégration continue, TDD, pair programming, code review)
- OpenGL
- Java / C#

Contrat

- Stage de 6 mois minimum
- Indemnisation selon profil

Ecrivez-nous à job@betomorrow